

PLAN DE FORMACIÓN DOCENTE DE LA UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

Desarrollo de materiales para el aula virtual. Nivel 1. Gráficos, animación, audio y vídeo- CAMPUS DE PUERTO REAL

Dirigido a: Profesorado de la Universidad de Cádiz.

Objetivos:

Capturar, retocar, preparar, componer y vectorizar imágenes.
Editar gráficos vectoriales.
Editar y almacenar sonidos.
Crear y editar animaciones sencillas.
Extraer clips de vídeo.

Contenidos:

Imágenes bitmaps y animaciones (GIMP)
Gráficos Vectoriales (Draw de OpenOffice)
Audio (Audacity)
Vídeo (DVD2Avi, TmpgEnc, VirtualDub)

Metodología:

El curso presenta un enfoque muy práctico. Los contenidos teóricos se reducen a los necesarios para afrontar los prácticos.
El diseño es débilmente presencial (20%).
Durante las sesiones presenciales se presentarán las herramientas, se estudiarán los elementos conflictivos y se resolverán dudas.
El trabajo no presencial será secuenciado semanalmente por el profesor con el apoyo del Aula Virtual.

Evaluación:

La evaluación estará basada en la realización de actividades prácticas similares a las realizadas para asimilar los contenidos.

Para superar el curso es preciso:

1. Realizar y entregar las actividades prácticas a desarrollar a lo largo del curso.
2. Asistir al 75% de las sesiones presenciales.

Impartido por:

Gonzalo Ruíz Cagigas

Fecha de celebración:

Sesiones presenciales:
5 y 12 de Febrero de 2007 - 5 y 12 de Marzo de 2007
10 horas presenciales en bloques de 2,5 horas y 40 horas no presenciales

Horario: De 17:00 a 19:30

Lugar de celebración:

5 de Febrero, 5 de Marzo y 12 de Marzo: Aula de Informática I- Aulario Sur.

12 de Febrero: Aula de Informática II- Aulario Sur.

Número máximo de Asistentes: 20

Dirección para realizar la inscripción:

http://www-personal.uca.es/PDI/FORMACION/F_Solicitud_Curso_PDI.htm

Fecha límite para realizar la inscripción: 15 de enero.

Cádiz, 15 de diciembre de 2006

Fdo.: Eduardo Blanco Ollero
Director General para el EEES de la UCA